**Projektpräsentation Java Webblog**

Felix Strauss – Simon – Susan

**Einleitung: SUSAN (4 min)**

* Wie seid ihr an die Problemstellung herangegangen?
* Wie habt ihr es geschafft, die relativ lockere und offene Formulierung der Anforderungen für euch greifbar zu machen?

→ Zeige Design in Draw.io

* Welche Hilfsmittel habt ihr gewählt, um eine "gemeinsame Sprache" für euch im Team zu finden?
* Wie habt ihr euch im Team organisiert?

→ Zeige Trello Board

* Welche unterschiedlichen (subtilen) Rollen gab es bei euch im Team?

**Code App: SIMON (3 min)**

* Grobe Code-Struktur vorstellen (Packages und einzelne Klassen) – kurz

→ Struktur einmal zeigen

* Auf welches Stück Java-Code bist du besonders stolz und warum?

→ Code einmal zeigen

**Code Tests: FELIX (3 min)**

* Wie habt ihr euren Code getestet und sichergestellt, dass alle relevanten Funktionen abgedeckt sind?

→ Unit-Tests einmal zeigen

* Auf welches Stück Java-Code bist du besonders stolz und warum?

→ Code einmal zeigen

**Reflektion: (4 min) SIMON /FELIX (tbd)**

* Welche Schwierigkeiten habt ihr während der Entwicklung gehabt und wie habt ihr diese gelöst?
* Welche Erkenntnisse habt ihr während der Entwicklung gewonnen?
* Welche Vorgehen und Technologien waren für euch neu? *(data persistence, unit tests, UML Klassen design und Umsetzung in Draw.io)*

**Jeder einmal: FELIX – SIMON - SUSAN**

* Was nehmt ihr aus dem Miniprojekt mit?
* Wie war es im Team zu arbeiten? Was hat super funktioniert und was eher weniger gut?

\*\*\*